**Kahoot! Ένα παιχνίδι για την περιεκτικότητα των διαλυμάτων**

Το έργο είναι ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι με την εφαρμογή Kahoot!. Η διεύθυνση του παιχνιδιού είναι: <https://rb.gy/n7sbyl> και βρίσκεται στο αποθετήριο Github: <https://github.com/atheconomou/Chemistry> Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Β Γυμνασίου και αναφέρεται στην Ενότητα 2. Κεφάλαιο 3 "Περιεκτικότητα διαλυμάτων", του βιβλίου Χημείας Β Γυμνασίου. Περιλαμβάνει ερωτήσεις Σωστού/Λάθους και κουίζ με θέμα την περιεκτικότητα των διαλυμάτων. Το έργο έχει σαν στόχο:

1. την ενεργή εμπλοκή των μαθητών/τριών στη μαθησιακή διαδικασία
2. την ενσωμάτωση ΤΠΕ στην εκπαιδευτική πράξη
3. την ευελιξία ως προς την αξιοποίηση των παιχνιδιών στη μαθησιακή διαδικασία
4. την καλύτερη κατανόηση του γνωστικού αντικειμένου μέσω παιχνιδιού και συσκευών (κινητό, τάμπλετ) που είναι πιο οικείες στους μαθητές/τριες.

